

## Questions Hangout 4

### Nombre d'éléments dans un tableau

Bonjour, comment peut-on accéder au nombre d'éléments présents dans un tableau ? (par exemple s'il s'agit d'un tableau d'entiers)

### Taille d'une chaîne de caractères

Bonjour, à la déclaration d'une chaîne de caractères, on indique un nombre entre [ ]. Mais qu'en est-il si on ne connaît pas à l'avance le nombre d'éléments de la future chaîne ?

### Débordement, quel est l'alternatif??

Bonjour, Vous avez parlé du débordement de pile et du débordement de tas, comment peut-on corriger ces problèmes?

### Fonction

Quelqu'un pour m'expliquer ce bout de phrase "La fonction ne doit faire ni lecture au clavier, ni affichage à l'écran".

### L'intérêt des pointeurs

Bonjour à tous. Je crois avoir bien compris l'intérêt des constantes et des fonctions, en particulier la notion de maintenabilité. Mais je ne vois pas bien concrètement à quoi servent les pointeurs. Dans le diaporama S6-3, le dernier slide parle de "manipulation simple d'un ensemble important de données", yes, mais je ne visualise pas bien la chose et la vidéo n'aborde pas du tout cette notion. Quant à "structure de données dynamique en taille" je suppose qu'on en parle dans la session 7. Merci si quelqu'un peut éclairer un peu ma lanterne

### Intérêt de Malloc

```
bonjour, dans un précédent exercice, j'ai écrit les lignes suivantes: int NbrNote;
printf("nombre de Note\n"); scanf("%d", &NbrNote); float Notes[NbrNote];
```

Ce mode de déclaration fonctionne. Du coup, j'ai du mal à voir l'intérêt de malloc. Quelqu'un pourrait-il m'expliquer ?

### Sur quel ordi programmer ?

Bonjour, Pour s'amuser à programmer ou commencer à se familiariser avec tout cela, sur quel ordinateur commencer ? Est-ce possible sur un pc ordinaire ? Faut-il installer un logiciel au départ ? En résumé, comment se lancer ? Merci pour vos conseils.

### Fonctions Malloc et Calloc

Bonjour, J'ai une question basique. Les fonctions malloc et calloc nécessitent -elles obligatoirement la déclaration d'un pointeur pour l'allocation? C'est ce qui semble ressortir des différents exemples données dans la session 7-2 où à chaque fois on a `int *tab` ou `struct element *elt`, `*elt1`, ainsi que dans le quiz correspondant Q1 où la déclaration `3 int tab; tab = calloc(14,4);` est fausse. Ca me semble logique, mais je voudrais confirmation. Merci

### S5-1 Q1 c'est faux que c'est faux

Q1 - Une fonction peut modifier le contenu d'une variable de l'algorithme qui l'appelle. Vous dites Faux. Je comprends que ce n'est pas la variable qui est transférée mais bien sa valeur. Cependant la valeur transmise va nécessairement modifier un variable de l'algorithme qui a commandé cette valeur. Donc la réponse est vraie à mon avis.

### Problèmes QCM S3-4

Bonjour, je pense qu'il y a 2 erreurs dans les tests de la partie S3-4.

1) Pour la première question, "Parmi les ordres d'entrées-sorties suivants, lesquels sont corrects si la variable a est un caractère déclaré comme `char a = 'a'` ?" vous demandez lesquels sont corrects, mais il est possible de ne sélectionner qu'une seule réponse (et dans l'explication de la réponse il est bien marqué qu'une seule n'est correcte pour ce cas)

2) Je pense que `printf ("Voici le résultat de l'opération avec les nombres %d %d %d ", a, b, a+b *b);` n'affichera rien a part une erreur vu qu'il y a une ( en trop